

DECIMO CAMPEONATO MATCH PLAY ROTA CLUB DE GOLF 2016-17



El próximo mes de Noviembre comenzará a disputarse el Match Play entre los socios del club.

Lugar: Campo de Golf de la Base Naval de Rota (se autorizan otros campos según normas del Torneo)

Fecha: Del 12 de noviembre de 2016, hasta el 11 de junio 2017

Modalidad: Match Play a 18 hoyos por ronda
Normas: R.F.E.G.

Salida: Amarillas - Caballeros
Rojas - Damas

Inscripciones: Por correo electrónico a: correocompeticion@rotaclubgolf.es

Obligatorio dar **teléfono de contacto** y número de licencia en la inscripción.

Cierre de Inscripción: El día 9 de Noviembre a 20:00.

Derechos de Inscripción: 6 euros. El pago se efectuará por cargo en cuenta. No incluye los GF's de las partidas a disputar.

Categoría: Una única categoría.

Trofeos: Para el Campeón, Subcampeón del Torneo y Campeón consolación.

Comité de la Prueba: El Comité de Competición del Club. En el caso de que las haya será en encargado de resolver las disputas.

Reglas Locales: Se utilizarán las del Rota Club de Golf para el campo de la Base, expuestas en la página Web del club y en el tablón de anuncios de la Base.



REGLAMENTO DEL TORNEO (Cambio 1)

Participantes:

Podrán participar todos los socios del Club, en posesión de la licencia federativa con hándicap y con al menos cuatro campeonatos validos en federación jugados durante el año en curso.

Formula de juego:

Este torneo se jugará Match Play hándicap a 18 hoyos por ronda. Comenzando, siempre que sea posible, por el hoyo nº1.

Cuadro Principal:

Los emparejamientos se harán de forma secuencial entre todos los inscritos. (números de licencia, u otra forma que asegure la imparcialidad de la secuencia).

Se establecerá un mínimo de cuatro cabezas de serie que serán los semifinalistas de la última edición, a falta de alguno de ellos se elegirá al jugador o jugadores con mejores resultados en la última liguilla y campeonatos del verano, y caso necesario se sorteará entre los participantes de los cuartos u octavos de final del VII Torneo.

Dada la fórmula de juego el número de eliminatorias dependerá del número de inscritos ya que se precisa de un numero de 2, 4, 8, 16, 32, o 64 jugadores, en el caso de no llegar a uno de estos números, la exclusión de jugar la primera eliminatoria o jugar una serie anterior, recaerá en los cabezas de serie o por sorteo. El comité de la prueba resolverá cualquier duda sobre este particular.

El ganador de la final será el Campeón del Torneo.

Cuadro de Repesca:

Los perdedores de la 1ª ronda se enfrentarán entre ellos, iniciando la ronda de repesca hasta de determinar el Ganador de la Repesca.

Días de juego:

Dado que es un torneo de invierno en el que las condiciones meteorológicas son imprevisibles, se dará un amplio margen para que se jueguen los partidos.

1ª Ronda: Desde el 13 de noviembre hasta el 11 de diciembre

El resto de rondas se establecerán una vez finalice la inscripción para ajustarlas al número de participantes

FINALES: Antes del día 11 de junio 2017

Nota: estas fechas están sujetas a posibles modificaciones dependiendo del número final de eliminatorias u otras causas sobrevenidas.



La organización dispondrá del orden de los partidos mediante un cuadrante que será expuesto en el Tablón de Anuncios y en la web del Club, siendo obligación de cada jugador contactar a su contrincante para jugar el partido dentro de la fecha estipulada para la Ronda correspondiente.

Si alguna pareja acordara jugar su partido en un campo distinto al de la Base Naval de Rota, pueden hacerlo siempre y cuando no olviden comunicar el resultado a la organización. Caso de que no se pongan de acuerdo sobre el campo prevalecerá el disputarlo en la Base Naval de Rota.

Si durante el período de disputa del Torneo MATCH PLAY se cerraran nueve hoyos del campo de la Base Naval de Rota, los partidos podrían ser disputados a dos vueltas en los 9 hoyos que permanecieran abiertos.

- En caso de que uno de sus contrincantes no se presente, ganara automáticamente el otro jugador.
- En caso de no presentación de los dos participantes en una partida y, una vez agotado el plazo para disputarla, pasara a la siguiente ronda el que salga por sorteo. De este modo, evitamos que un jugador de la siguiente ronda se quede sin contrincante.
- Será responsabilidad del ganador de la partida el comunicar al Comité el resultado de la misma.

Reparto de puntos de Hándicap

El jugador que tenga el hándicap de juego (HJE) más alto recibirá de la totalidad de la diferencia entre los dos hándicaps de juego. Caso de que juegue una Dama contra un Caballero se tendrá en cuenta el HJE correspondiente a cada Tee de salida, restándose los golpes adjudicados a cada uno con su HJE.

Por ejemplo:

- El jugador A tiene hcp 12 y el B tiene 24, la diferencia es 12, por lo tanto el jugador B tendrá un golpe adicional sobre el jugador A en todos los hoyos con índice de handicap inferior o igual a 12.
- El jugador A tiene hcp 10 y el B tiene 36, la diferencia es 26, por lo tanto el jugador B tendrá dos golpes adicionales en los hoyos con índice de handicap inferior o igual a 8, y un golpe adicional en el resto de los hoyos.
- El jugador tiene dos golpes en el hoyo 5 y la jugadora solo uno, el jugador tendría un golpe sobre la dama en ese hoyo.

NOTA: Para la determinación de los HÁNDICAP DE JUEGO (HJE) se utilizará la tabla de conversión situada en el tablón de anuncios del Club.



Desempate

En caso de empate, se procederá a desempatar por el sistema de “**muerte súbita**”, para lo cual, los jugadores empatados seguirán jugando hoyo por hoyo, empezando por el hoyo nº1, hasta que uno de los jugadores gane el hoyo correspondiente.

Trofeos y Premios.

Habrán premios para el Primer y Segundo clasificados del cuadro principal y para el Ganador de la Repesca.

La entrega se efectuará el mismo día que la de la final de liguilla.

El comité de Competición del RCG

